



ZINECRACK
WI-FI
LIBRERIE

Agosto 2012

LEE, HAZLO Y COMPARTE CON TODXS !!!

plq̄t̄ed & difunde



Este manual tiene el propósito de llevar al proyecto insurrecto a todas sus dimensiones, es decir, habemos anarquistas que creemos que la insurrección se tiene que proyectar en todos sus rubros, por lo tanto esta es una bomba más, que pretende incendiar al kapital.

Creemos en la divulgación de estos fanzines como medio de propagación y difusión del hazlo tu mismx, ya que ser autónomxs y autogestionarixs es una actitud de vida y por lo tanto es una decisión absolutamente consiente, aunque pudimos ser como todxs los demás o asumir la normalidad de la competitividad, nosotrxs decidimos dejar de competir, para tratar de quitarle poder al kapital.

La desobediencia es un motivo extra que nos convoca a continuar relacionándonos con el sistema mundo kapital. Mientras no vivamos con libertad cualquier muro que nos lo impida es un motivo para saltarlo, mejor dicho, cada ladrillo es un motivo para lanzarle una bomba contundente y real que permita su destrucción.

Nuestro afán es la destrucción, sin dejar de recordar que es un elemento importante la construcción de nuevas relaciones sociales. El estado como buen arbitro y juez pretende que seamos cautivxs a su industria cultural, el internet se ha vuelto un recurso que comunica de manera inmediata, un medio que es un instrumento para saber como la piensan otras ácratas de otras partes del mundo, y porque no un instrumento de conocimiento social, lamentablemente este instrumento se usa para mil banalidades, que para los primitivistas, convierte a esta herramienta como algo que connota impersonalidad, esta clara para nosotrxs, que necesitamos relaciones sociales de carne y hueso y no de teclas y comandos.



Sin embargo la utilidad de este recurso nos convoca a abrir la red a todos pero con clara intención de que esta herramienta no connote su carácter de agenda nacional para los políticos clientelares, que echan mano de la red para generar políticas públicas de bienestar social, nosotros no estamos por eso, para nosotros el proyecto insurrecto reclama detonar bombas que incendien al capital en todos los rubros de la vida, social, política, etc....

Creemos que la revolución social se escala, este fanzine intenta ser una utilidad para quien motivado por el deseo de destruir el orden social normalidad, desobedece al amo, al insurrección y de asumir nuestro deseo como anarquistas tener la escuela en el parque, y no buscar la nacionalista, esta propuesta la ni edad, ni sexo, solo esperamos ser una alternativa real y no una simple tención utópica que busque aproximarnos con mínimos esfuerzos a lo que realmente anhelamos: la LIBERTAD.



hace en todos los rubros y en todas sus pequeñas muestra de eso y espera ser autonomía por la autogestión y el establecido. A romper pues con el dinero, el capital, es la hora de el compromiso revolucionario. Este es un nivel de incidencia en los barrios en coyuntura que genere cohesión social anarquista no distingue clases sociales,

Por estos motivos lanzamos como bombas estas publicaciones a todos, no por coyuntura, nuestra incidencia jamás será por ser mayoría o ser más de 132 ilusos que aun dan certidumbre a la democracia partidista del estado fascista mexicano, nuestros sueños simplemente no caben en sus urnas, tribunales o instituciones, buscamos la radicalidad, es decir, hordamos en la raíz de los problemas para intentar dar soluciones reales y no especulamos jugando el juego de la democracia, que no es otra cosa que la política de chingar minorías o simplemente anularlas.

Para quien lea, difunda y piratee este fanzine gracias, salud y anarkia.

PASOS PARA WIFI GRATIS

Para poder crackear redes lo primero que necesitamos es buscar el sistema operativo que nos posibilita el crackeo de redes, y a la antena wifi de nuestro ordenador, es totalmente necesario, tener antena wifi, es decir tenemos que tener en nuestro ordenador el sistema inalámbrico de red, si carecemos de este recurso se puede utilizar un router o bien una antena externa wifi, no funciona con una bam.

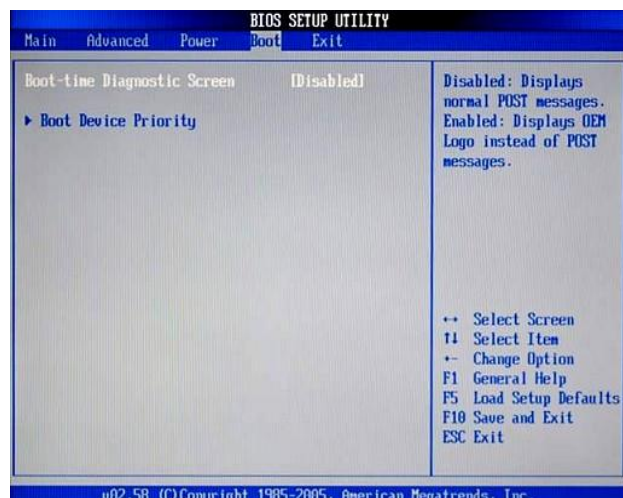
El sistema operativo se llama wifiway, puedes descargarlo de la pagina www.wifiway.org en esta pagina hay varias versiones diferentes del gestor de redes inalámbricas, esta de forma gratuita, y esta en formato de imagen .iso para poder echar mano de este recurso se necesita descomprimir de imagen .iso, puedes hacer esta acción con winrar, WinZip, o el Nero, programa para quemar discos, aquí dejo un link gráfico, para quienes no tengan idea de como hacerlo, <http://www.youtube.com/watch?v=31AUAzzeUX8>.

Una vez que tenemos dicho sistema operativo en nuestro ordenador es necesario descomprimirlo, una vez descomprimido se convierte en un live que tenemos que almacenar en un cd ROM, o bien un pen drive (USB), como es un sistema operativo procuremos que sea lo más bonito que este en el cd ROM o USB, ya si no se puede, no hay problema, pero si tenemos que procurar que si sea el más bonito sistema operativo dentro de el cd ROM o USB, esto es forzoso ya que nuestra maquina puede confundirse y no hacer lo que requerimos.



Para iniciar nuestro sistema operativo gestor de redes inalámbricas wifiway, tenemos que ir a nuestra hoja de BIOS, es un elemento que tiene todas las maquinas, para llegar a esta hoja de BIOS, es necesario ser veloz con la mirada ya que cada que prendemos el ordenador sale la tecla necesaria para llegar a tal hoja de BIOS, en las maquinas que son acer siempre es la tecla F2, esta tecla cambia de acuerdo a la marca del ordenador que tengamos, dicha tecla sale cuando iniciamos nuestro ordenador generalmente en la parte inferior izquierda de la pantalla, esta tecla debe accionarse en cuanto estamos prendiendo la maquina es decir, poner power (encender) y de inmediato poner F2, F10, F12, según sea la tecla de setup que nuestra maquina indique.

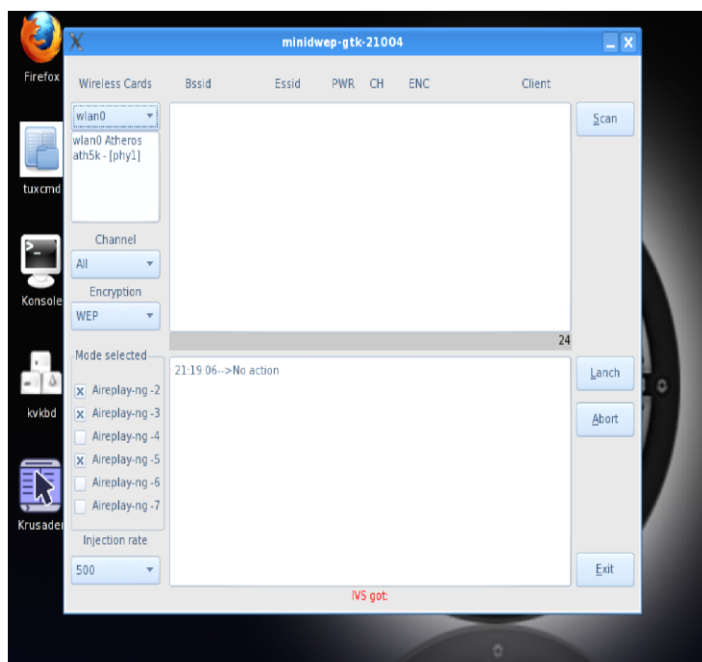
Una vez que llegamos a esta hoja de BIOS buscamos el bloque que dice boot, lo que a continuación haremos es lo que comúnmente se llama botear la maquina, esto no es otra cosa que elegir la prioridad de arranque de nuestro ordenador, llegamos a este punto moviendo con las flechas de nuestro teclado (arriba, abajo, izquierda, derecha), luego entonces, encontraremos en boot los siguientes valores: HDD0, CD ROM—generalmente trae la marca del cd ROM o si es un quemador tiene un número y las siglas RW de regrabable, USB0, USB1, USB2, NETWORK BOOT, son los que recuerdo, esos valores se cambian de prioridad presionando la teclas F5 y F6, uno es hacia abajo y otro hacia arriba respectivamente, la idea es poner el valor de CD ROM si pusimos en un cd nuestro live (s.o.) o en USB0 si pusimos nuestro live (s.o.) ah, esta instrucción nos brinda la posibilidad de dar prioridad a nuestro sistema operativo wifiway gestor de redes inalámbricas y que arranque el ordenador con el nuevo sistema operativo que instalamos en nuestro CD ROM y/o USB.



Lo que sigue es, ya una vez botada la maquina, poner FIO esto es dar salir y salvar la configuraci n que hicimos al ordenador. Nuestro ordenador se reiniciara de manera automatizada y ahora detectara nuestro (s.o.) y se iniciara el wifiway, nuestra maquina se abrir con una nueva apariencia a la que usualmente conocemos, no te saque del cuadro esto es necesario para gestionar las redes wifi que est n volando como onda hertziana.



Ya dentro del wifiway todo es muy sencillo a pesar de que la base del (s.o.) es linux-
 unix, todo esta grafico al estilo UBUNTU, una vez ah , vamos al icono rojo de la parte inferior izquierda es similar al bot n de inicio de Windows que es el simbolo de Windows una ventanita de colores, ah no vamos al icono que dice wifiway ah se abrir n otros iconos, el que nos interesa se llama wireless de ah saltan otros iconos todos esos iconos son programas para crackear redes inal mbricas, en este caso nosotros recomendamos que utilices todos, en la red est n los tutoriales para darles uso, pero como no somos programadores ni aspiramos al profesionalismo, usamos uno que es accesible a todos.



El icono que usamos se llama Mindwep hay dos versiones uno en espa ol y otro en inglés usa el que te convenga, los dos hacen lo mismo, se distingue por que el icono grafico es una manchita azul, a uno damos click saltara la hoja que indica que hace el programa, sin mas detalles damos aceptar.

Saltara la hoja del programa en forma, hay 3 o 4 iconos que nos interesan son: encriptaci n, escanear, empezar, abortar.

Encriptación: este icono sirve para saber que tipo de encriptación tiene la red que pensamos sabotear, nosotros estamos irrumpiendo la encriptación wep, es la mas sencilla necesita de 5000 a 20000 datas o ivs's, para lograr crackear.

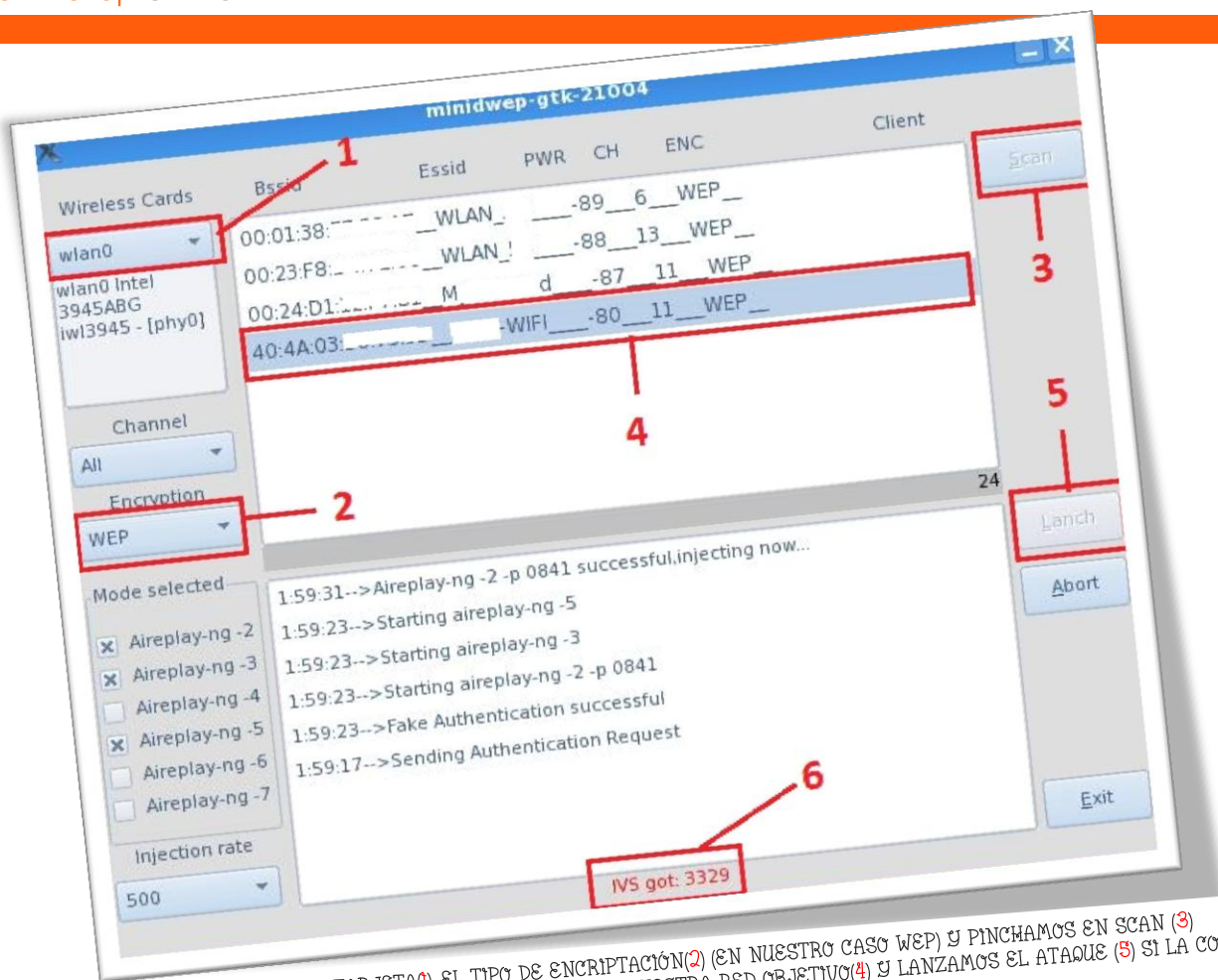
Cuando se esta dando uso a la red, cuando nadie esta utilizando la red a sabotear el proceso tarda hasta días, una recomendación es que cuando veas que no se generan datas o ivs's aborta el programa con el icono abortar.

Escanear: este icono da inicio al proceso del saboteo, tu, sin remordimientos la red es un espectro similar al radiofónico no podemos robar la radio, ya esta dada, igual pasa con la red es privada porque genera un cambio enorme para el sr. Slim, esto lejos de desalentar el robo, lo motiva tiene una cara y apellido y es la cara del capital, su apellido es dinero, así que sin tapujos atenta contar la normalidad y el consumo cautivo, el único beneficiario eres tu, pero recuerda que si se propaga esto por millones de veces llegara un momento en que la red no se cobrara, ser solo un servicio mas auspiciado según por el estado, pero aparte a difundir ya que el estado no tiene por qué ponerse la estrellita de que chingón soy, mira te regalo el acceso a internet, no hay que darles el gusto, por otra parte ganamos en autonomía en autogestión en apoyo mutuo en organización, y eso es anarquía pura y dura.

Cuando damos click a este icono nuestro programa esta detectando el alcance y potencia de las redes que tenemos cerca, la potencia nos refleja la cercanía física del modem que ser saboteado, y salen en orden de arriba para abajo, las redes de arriba son las mas cercanas o potentes, las mas bajas son bajas en intensidad de acuerdo a su lejanía, recordar que la encriptación WEP, es la mas sencilla y mas común, si no detecta nada el escaner, cambia el modo de encriptación a WPA/WPA2, estas son mas difíciles ya que son oraciones completas, las WEP con numero del 0 al 9, y las letras del abecedario, son generalmente 10 caracteres, una vez que escaneamos, seleccionamos por potencia las redes a sabotear es probable una buena conexión con redes que tengan entre el 50% y el 100% de cercanía o potencia, las redes de 50% para abajo no dan conexión limitada o nula, simplemente no sirven para nuestro propósito. Pero atención la potencia se puede ver gráficamente con un numero a un lado del nombre de la red y viene con un menos p.ej. (-84), (-72), eso significa que su alcance es de ese porcentaje, ignora el menos, eso significa que estable esa red en cuanto a cercanía, y si te salen valores como: (-50), (-32) te recomendamos ignorarlas, estas no son estables, por su lejanía.

Empezar: a este icono se le da click para iniciar el ataque, cuando saboteamos la contraseña de una red no hacemos otra cosa que generar ataques, son pequeñas bombas de gas solo son una distracción ya que lo que hacemos es la generación de paquetes que se intercambian entre ordenadores, el proceso real es que nuestro ordenador busca en el ordenador u ordenadores que habitualmente se conectan al modem a sabotear, estos paquetes de datos, se generaran en hoja alterna que sale, una vez que nosotros seleccionamos la red que queremos sabotear y se inician los ataques, recuerda que solo se puede hacer uno a la vez, es decir seleccionar una es que se ponga una barra azul en todos los datos de cada red.

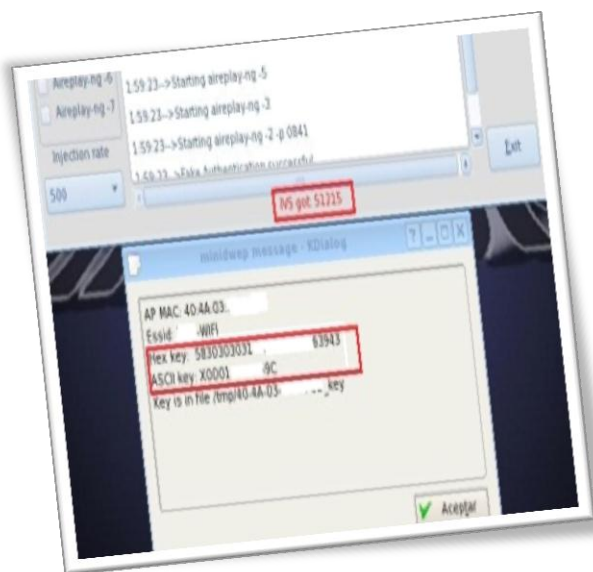
Una vez iniciado el saboteo solo queda esperar, la encriptación WEP tiene la característica de que necesita pocos paquetes datas o ivs's de entre 20000 a 5000 datas/ivs's, para lograr nuestro cometido.



UNA VEZ ABIERTA LA VENTANA, ELEGIMOS LA TARJETA(1), EL TIPO DE ENCRIPCIÓN(2) (EN NUESTRO CASO WEP) Y PINCHAMOS EN SCAN (3) ESPERAMOS UNOS MINUTOS A QUE NOS SALGAN LAS REDES, SELECCIONAMOS NUESTRA RED OBJETIVO(4) Y LANZAMOS EL ATAQUE (5) SI LA COSA VA BIEN EN POCO TIEMPO VEREMOS COMO SUBEN LOS IVS EN (6).

En la hoja que salta una vez que pusimos empezar saldrá n varios elementos como el nombre de la red, los números mac de las máquinas que generalmente se conectan al modem a sabotear, el tipo de encriptación, el canal de frecuencia en el que está emitiendo su honda inalámbrica del modem a sabotear, así como el número de datos, que es lo que nos interesa. Este es el aspecto más importante los datos son ataques que tarde o temprano arrojarán la contraseña de cada modem a sabotear, una vez que veas que el número de datos aumenta vas por buen camino lo demás sale solo, pero si no se genera ningún dato tienes dos opciones: cambiar de red a sabotear o pedir una laptop o teléfono que se conecte a internet sin crédito desde luego e intentar dar clave aunque no sea, de acceso a la red a sabotear, esto nos ayuda a conseguir nuestro objetivo y es como otro ataque para sacar la contraseña de la red a sabotear,





Luego se trata de un poco de paciencia no salen las claves no mas porque nosotros hicimos bien el proceso, un buen tip es que la gente se conecta en la noche ya que en el d a cumplen con la esclavitud habitual llamada trabajo, si estas a un lado de un café internet pues todo el d a es la opci n, recomendamos la encriptaci n WEP por su sencillez pero si ninguna es WEP y son WPA/WPA2,

Hay un tutorial en la pagina: www.wifiway.org de como crackear ese tipo de encriptaci n requiere de diccionarios como forma de ataque para ir descifrando la contrase a, también en esta pagina sale el software para teléfonos que tienen el (s.o.) denominado android,

Abortar: nos sirve para frenar un ataque cuando no se generan nada de datos o se trava, o simplemente no pasa nada.



Por nuestra parte es todo en este fanzine, pero si puedes mejorar corregir y aumentar, bien venido tu aporte, este primer tomo trata de propagar la desobediencia, as como la copia total parcial o por cachos no hay pedo, para eso es, no nos interesa ning n crédito, pero si nos interesa el reconocimiento en cuanto el carcter ideol gico del que esta cargado el contenido de este fanzine de corte anarquista, aut nomo y autogestionario.

Salud, boikot,
anarqu a y
revoluci n social.

Glosario del tedioso lenguaje técnico

CRACKEAR /CRACKEO: EL TÉRMINO ACTUALMENTE ES ALGO AMBIGUO, YA QUE TAMBIÉN SE UTILIZA PARA REFERIRSE A:

AFICIONADOS A LA INFORMÁTICA QUE BUSCAN DEFECTOS, PUERTAS TRASERAS Y MEJORAR LA SEGURIDAD DEL SOFTWARE, ASÍ COMO PREVENIR POSIBLES ERRORES EN EL FUTURO (VER: AGUJEROS DE SEGURIDAD).

DELINCUENTES INFORMÁTICOS, O CRACKERS, QUE ES SU USO MÁS EXTENDIDO, Y SEGÚN ALGUNOS GRUPOS DE OPINIÓN SERÍA INCORRECTO.

LOS LLAMADOS CRACKERS (QUE SIGNIFICA ROMPEDORES) O "BLACK HAT" (SOMBREROS NEGROS) USAN SU CONOCIMIENTO CON FINES MALICIOSOS, ANTIMORALES O INCLUSO ILEGALES, COMO INTRUSIÓN DE REDES, ACCESO ILEGAL A SISTEMAS GUBERNAMENTALES, ROBO DE INFORMACIÓN, DISTRIBUIR MATERIAL ILEGAL O MORALMENTE INACEPTABLE, PIRATERÍA, FABRICACIÓN DE VIRUS, HERRAMIENTAS DE CRACKEO Y ELEMENTOS DE POSIBLE TERRORISMO COMO LA DISTRIBUCIÓN DE MANUALES PARA FABRICAR ELEMENTOS EXPLOSIVOS CASEROS O LA CLÁSICA TORTURA CHINA. EL CRACKER SE DISTINGUE DEL HACKER POR SUS VALORES MORALES, SOCIALES Y POLÍTICOS.

DENTRO DE LA CULTURA UNDERGROUND DEL HACKING, HACKER ES TODA AQUELLA PERSONA CON ELEVADOS CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS INDEPENDIEMENTE DE LA FINALIDAD CON QUE LOS USE. MIENTRAS QUE CRACKER ES AQUEL INDIVIDUO QUE SE ESPECIALIZA EN SALTAR LAS PROTECCIONES ANTI COPIA DE SOFTWARE, DE AHÍ EL NOMBRE CRACK PARA DEFINIR LOS PROGRAMAS QUE ELIMINAN LAS RESTRICCIONES EN LAS VERSIONES DE DEMOSTRACIÓN DE SOFTWARE COMERCIAL. (FUENTE: WIKIPEDIA)

QUÉ ES UN HACKER?

PARA NOSOTRXS SER HACKER SIGNIFICA EXPLORAR EL MUNDO TÉCNICO CON UN ESPÍRITU LIBERTARIO. SOMOS PERSONAS CURIOSAS CON GANAS DE ENTENDER Y MODIFICAR CUALQUIER SISTEMA TÉCNICO. DISFRUTAMOS DEL RETO INTELLECTUAL DE SUPERAR O BURLAR LAS LIMITACIONES DADAS. COMPARTIMOS LO QUE APRENDEMOS Y APROPIAMOS DE LAS TECNOLOGÍAS COMO HERRAMIENTAS PARA AFIRMAR Y DEFENDER NUESTRO MUTUO LIBERTAD.

¿QUE NO SON DELINCUENTES LOS HACKERS?

NO NOS IDENTIFICAMOS CON ESTA VISIÓN. NOS OPONEMOS A LA CRIMINALIZACIÓN DE LA FIGURA DEL HACKER POR PARTE DE LOS MEDIOS DE MANIPULACIÓN Y LOS MALOS GOBIERNOS. PARA NOSOTRXS, IMPULSAR UNA PROFUNDIZACIÓN DEL CONOCIMIENTO DE LAS TECNOLOGÍAS ENTRE TODAS LAS PERSONAS ES UN ACTO POLÍTICO. LA ÉTICA HACKER VA EN CONTRA DE LA TENDENCIA COMÚN QUE SIGUE LA TECNOLOGÍA PARA REFORZAR JERARQUÍAS CON EMPRESAS O TECNÓCRATAS QUE DICTAN LOS PARÁMETROS DE NUESTRAS VIDAS.

(FUENTE: [HTTP://HACKLAB.ESPORA.ORG/HACKLAB.HTML](http://hacklab.espora.org/hacklab.html))

Sistema operativo - (S.O.) Es un **programa** o conjunto de programas que en un sistema informático gestiona los recursos de **hardware** y provee servicios a los **programas de aplicación**.

BIOS EL SISTEMA BÁSICO DE ENTRADA/SALIDA BASIC INPUT-OUTPUT SYSTEM (BIOS) ES UN CÓDIGO DE INTERFAZ QUE LOCALIZA Y CARGA EL SISTEMA OPERATIVO EN LA RAM. ES UN SOFTWARE MUY BÁSICO INSTALADO EN LA PLACA BASE (MOTHER BOARD) QUE PERMITE QUE ESTA CUMPLA SU COMETIDO. PROPORCIONA LA COMUNICACIÓN DE BAJO NIVEL, Y EL FUNCIONAMIENTO Y CONFIGURACIÓN DEL HARDWARE DEL SISTEMA QUE, COMO MÍNIMO, MANEJA EL TECLADO, CD ROM, PUERTOS USB, DISCO DURO, CACHE, ETC...

Hardware: corresponde a todas las partes tangibles de un **sistema informático**; sus componentes son: eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Son cables, gabinetes o cajas, **periféricos** de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; como el mouse, monitor, tarjeta madre, memoria RAM, teclado, USB, etc...

Software. Se conoce como **software** al equipamiento lógico o conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados que forman parte de las operaciones de un sistema de computación. Es decir, **abarca todo lo intangible**, todo lo «no físico» en contraposición a los componentes físicos, que son llamados **hardware**.

Tipos de software:

- 1.- Sistema operativo: Windows, MS-DOS, GNU Linux, Unix, Mac.
- 2.- Software de aplicación: te vas a iniciar todos los programas. Y todos los que aparezcan ahí, instalados así se les llaman "software de aplicación"
- 3.- Programas de utilidad: (se le podrían llamar también software de mantenimiento): desfragmentador de discos, liberador de espacio etc.

WiFi: ES UN MECANISMO DE CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS DE FORMA **INALÁMBRICA**. LOS DISPOSITIVOS HABILITADOS CON WI-FI, TALES COMO: UN ORDENADOR PERSONAL, UNA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS, UN **SMARTPHONE** O UN REPRODUCTOR DE AUDIO DIGITAL, PUEDEN CONECTARSE A **INTERNET** A TRAVÉS DE UN PUNTO DE ACCESO DE **RED INALÁMBRICA**.

Router es un dispositivo que proporciona conectividad a nivel de red. Su función principal consiste en enviar o encaminar paquetes de datos de una red a otra, es decir, interconectar **subredes**, entendiendo por subred un conjunto de máquinas IP.

Live es un sistema operativo almacenado en un medio extraíble, tradicionalmente un CD, un DVD o USB, que puede ejecutarse desde éste sin necesidad de instalarlo en el disco duro de una computadora, para lo cual usa la memoria RAM como disco duro virtual y el propio medio como sistema de archivos.